**Komponenten:**

-Transform

-Rigidbody

-circle collider

-Colider

-sprite renderer

Script

**Dateitypen**

-.prefab

-skript (.cs)

-animation (.anim)

-animationcontroller (.controller)

-.png / .jpg

-controller

.meta

**Methoden**

-Start

-Update

-Draw

-Destroy

-Input.GetKey

-Instantiate

-OnCollisionenter

-GetComponent

-Animator.SetBool

-Vector3.Angle

-Transform.Rotate

-(World.toScreenPoint)

**Variabeln**

.position

**Konzepte**